

# Windows Phone 7.5 プログラミング入門



2011/12/25

佐野 尚之



# 本ドキュメントのライセンスについて

この作品は、クリエイティブ・コモンズのAttribution 3.0 Unportedライセンスの下でライセンスされています。

この使用許諾条件を見るには、<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>をチェックするか、クリエイティブ・コモンズに郵便にてお問い合わせください。

住所は：171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California 94105, USA です。



原作者のクレジット（氏名、作品タイトルとURL）を表示することを守れば、改変はもちろん、営利目的での二次利用も許可される最も自由度の高いCCライセンス。

<http://creativecommons.jp/>



# 変更履歴

## ■第1版

2011/12/25

このドキュメントは、オープンソースの「LibreOffice 3.4.0」を使用して作成。

・Webブラウザは「Firefox」を使用。



## アジェンダ

- ・ 動作確認環境 . . . . . 5
- ・ ソフトウェアのインストール先 および 作業フォルダについて . . . . . 6
- ・ Windows Phoneの特徴 . . . . . 7
- ・ 環境構築 . . . . . 8
- ・ HelloWorld . . . . . 17
- ・ 書籍／オンラインドキュメント . . . . . 30
- ・ 参考情報 . . . . . 31



## 動作確認環境

### ■ O S

Windows 7 Home Premium(64bit版)

### ■ P C

Acer Aspire 1410

Intel Celeron processor SU2300(1.2GHz, 800MHz FSB)。8GBメモリに変更。HDD250GB。



## ソフトウェアのインストール先 および 作業フォルダについて

本ドキュメントの指定通りの場所ではなくても問題はありません。



# Windows Phoneの特徴

- Windows Phone 7.5のアプリケーション・プラットフォームは Silverlight。  
ただし、「PC用のSilverlightがそのまま動いている」という意味ではない。
- 開発ツールの名称が「Windows Phone SDK 7.1」。無料で使用できる。Windows Vista / 7のみ。  
言語はC#とVisual Basic。
- クラス・ライブラリ・リファレンス・マニュアルをオンラインで参照できる。
- Windows Phoneアプリケーションをマーケットで配布するには、App Hubのサブスクリプション（年間9,800円）が必要。
- 第三者へ配布は、App Hubメンバー／ChevronWP7 Labs利用者向けのみ可能。
- 実機でデバッグする場合は、\$9のChevronWP7 Labs（App Hubメンバーシップがあれば不要）  
マイクロソフトが公認しているサービスなので、トラブルの心配は少ないと思われます。



## 環境構築 ( 1 / 8 )

- ・ブラウザを起動して「<http://create.msdn.com/ja-JP/>」にアクセスします。
- ・「ツールをダウンロードしよう」をクリックします。







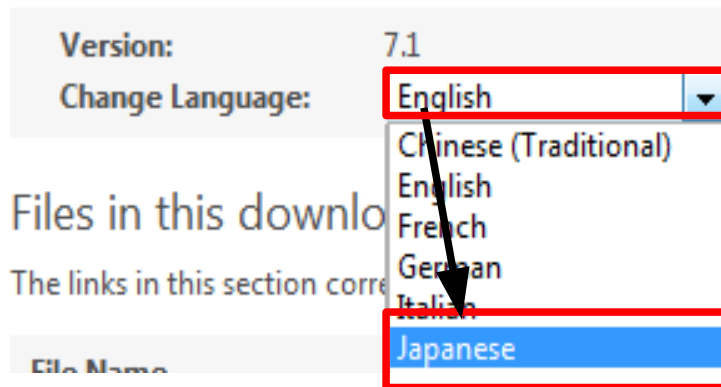
## 環境構築 (2 / 8)

- ・「こちら」をクリックします。



- ・「Change Language」を「Japanese」に変更します。

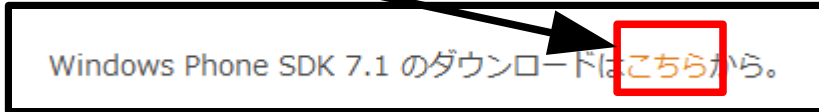
### Quick details



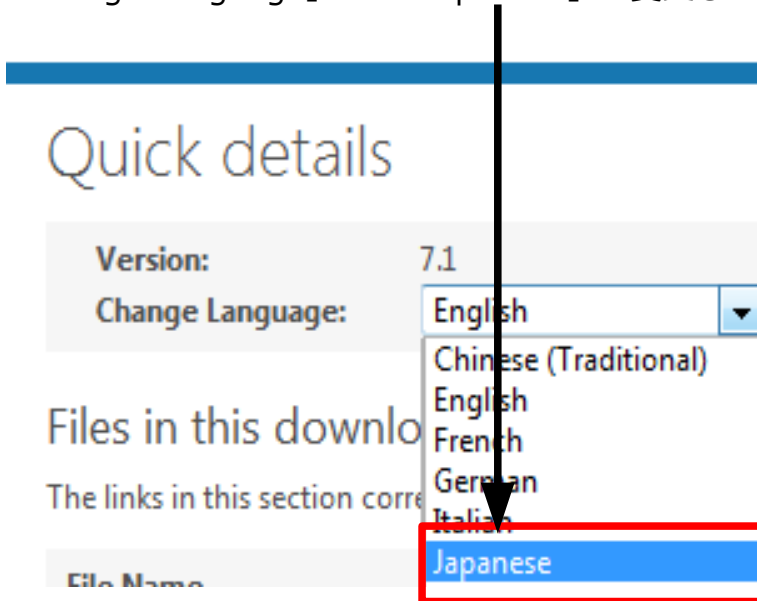


## 環境構築 (2 / 8)

- ・「こちら」をクリックします。



- ・「Change Language」を「Japanese」に変更します。



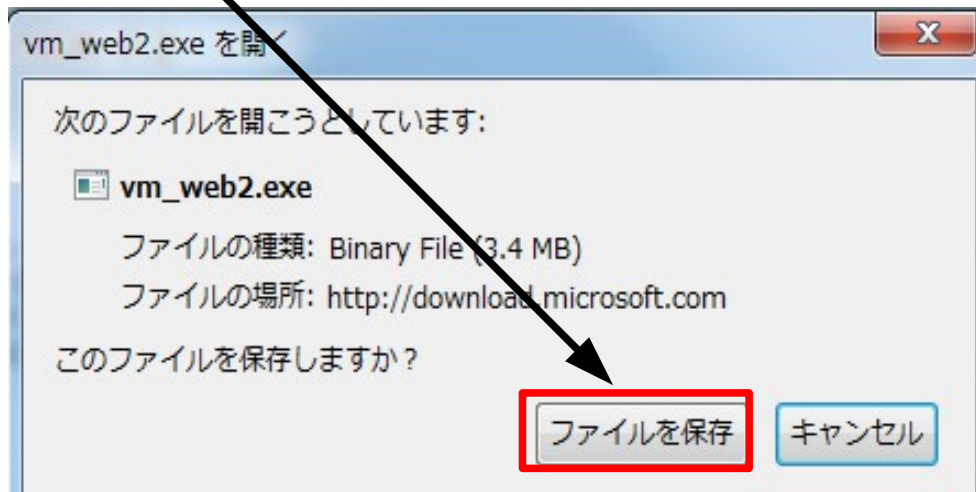


## 環境構築 (3 / 8)

- 「vm\_web2.exe」の「ダウンロード」ボタンをクリックします。

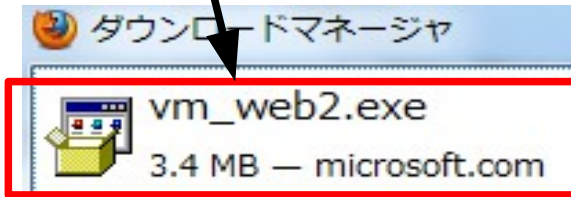
ファイル名	サイズ	以下のファイルをダウンロード
Release Notes - WP SDK 7.1.htm	65 KB	<a href="#">ダウンロード</a>
vm_web2.exe	3.4 MB	<a href="#">ダウンロード</a>

- 「ファイルを保存」ボタンをクリックします。

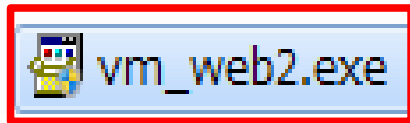


## 環境構築 (4 / 8)

- 「vm\_web2.exe」を選択し、右クリックメニューの「保存フォルダを開く」を選択します。

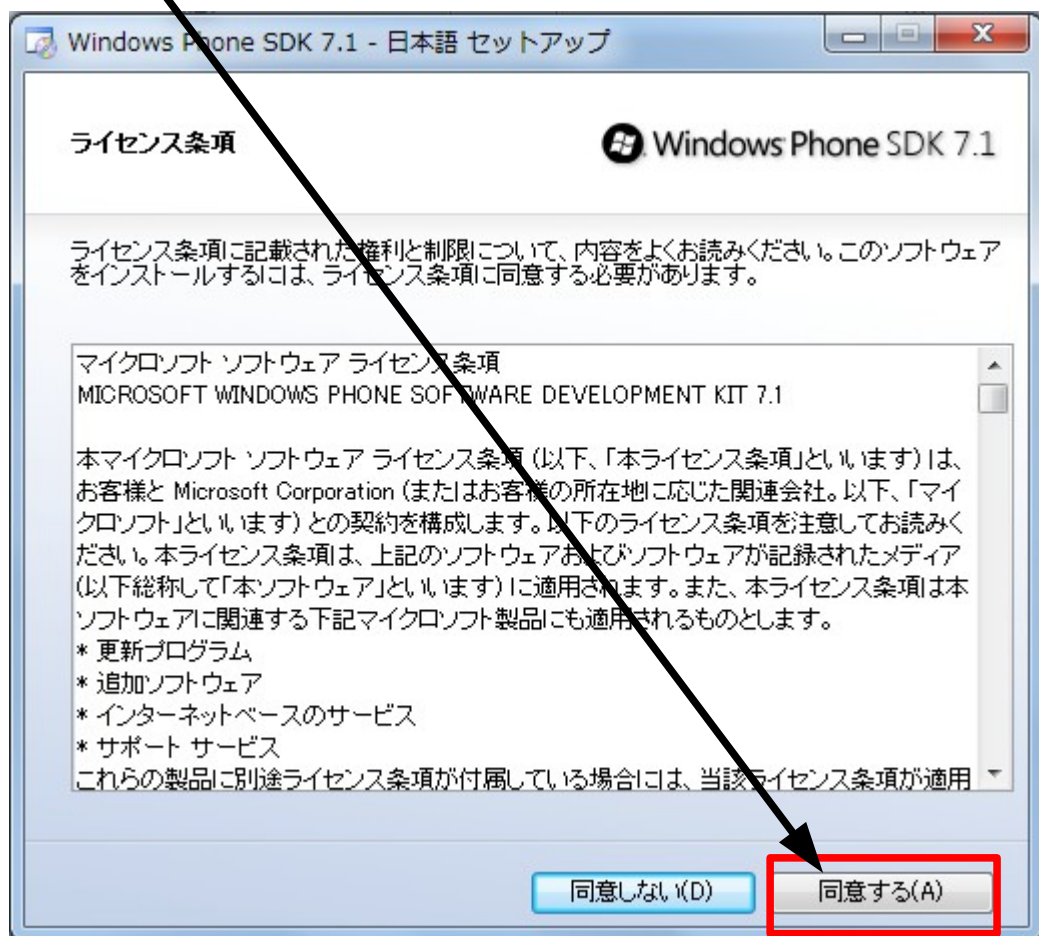


- 保存フォルダが表示されたら「vm\_web2.exe」をダブルクリックします。



## 環境構築 (5 / 8)

- ・「同意する」をクリックします。





## 環境構築 (6 / 8)

- ・「今すぐインストール」ボタンをクリックします。1時間30分ぐらいかかります。お茶でも飲んでてください。(-\_-)



## 環境構築 (7/8)

- ・「製品を今すぐ実行」ボタンをクリックします。登録(無料)が必要みたいです。あとで登録してください。<(\_ \_)>





## 環境構築 (8 / 8)

- 以下の画面が表示されます。







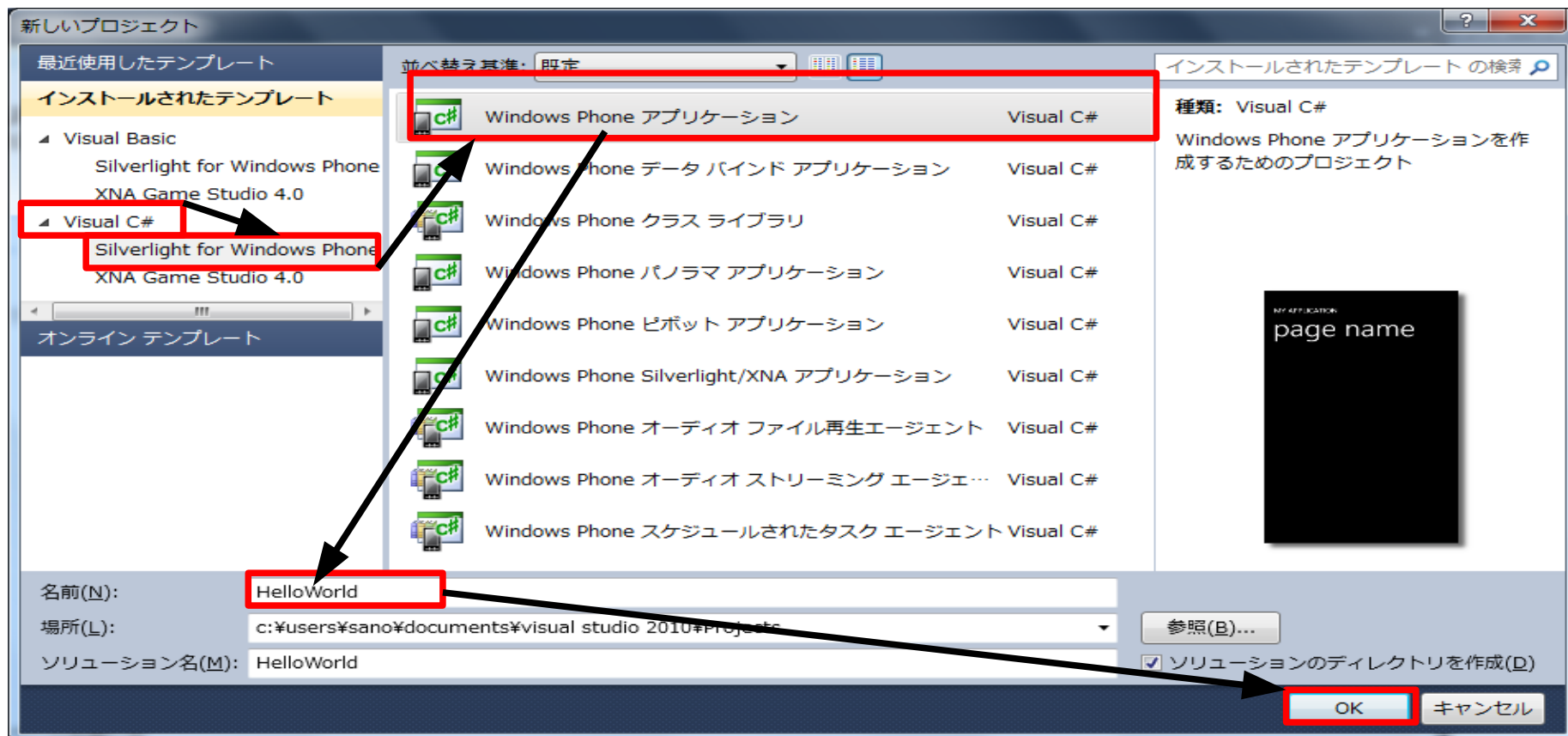
# Hello World (1/13)

- ・「新しいプロジェクト」をクリックします。



# Hello World (2/13)

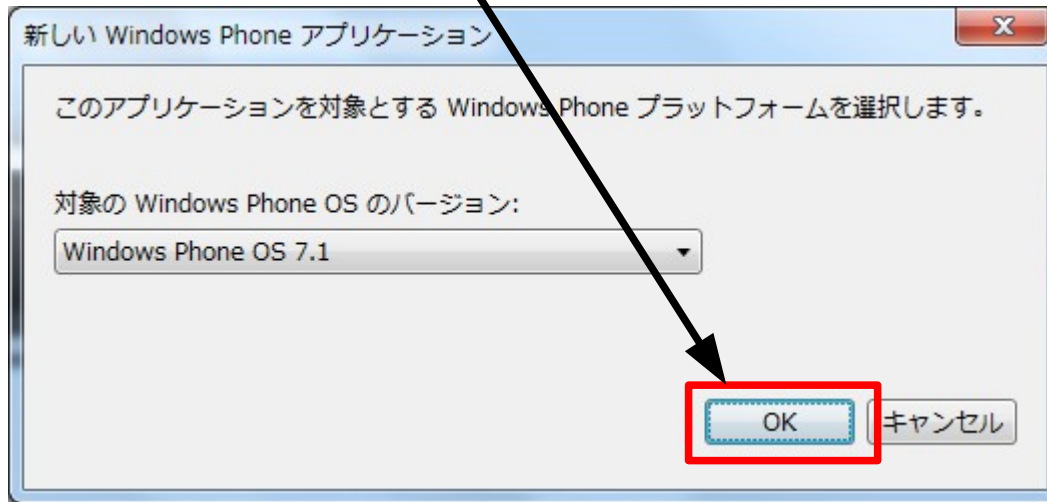
- 「Visual C#」の中にある「Silverlight for Windows Phone」テンプレートを選択します。  
右側の「Windows Phone アプリケーション」を選択します。  
続いて画面下部にある、「名前」のところにプログラムの名前を入力します。  
ここでは、「HelloWorld」という名前を付けます。名前を入力したら「OK」ボタンをクリックします。





# Hello World (3/13)

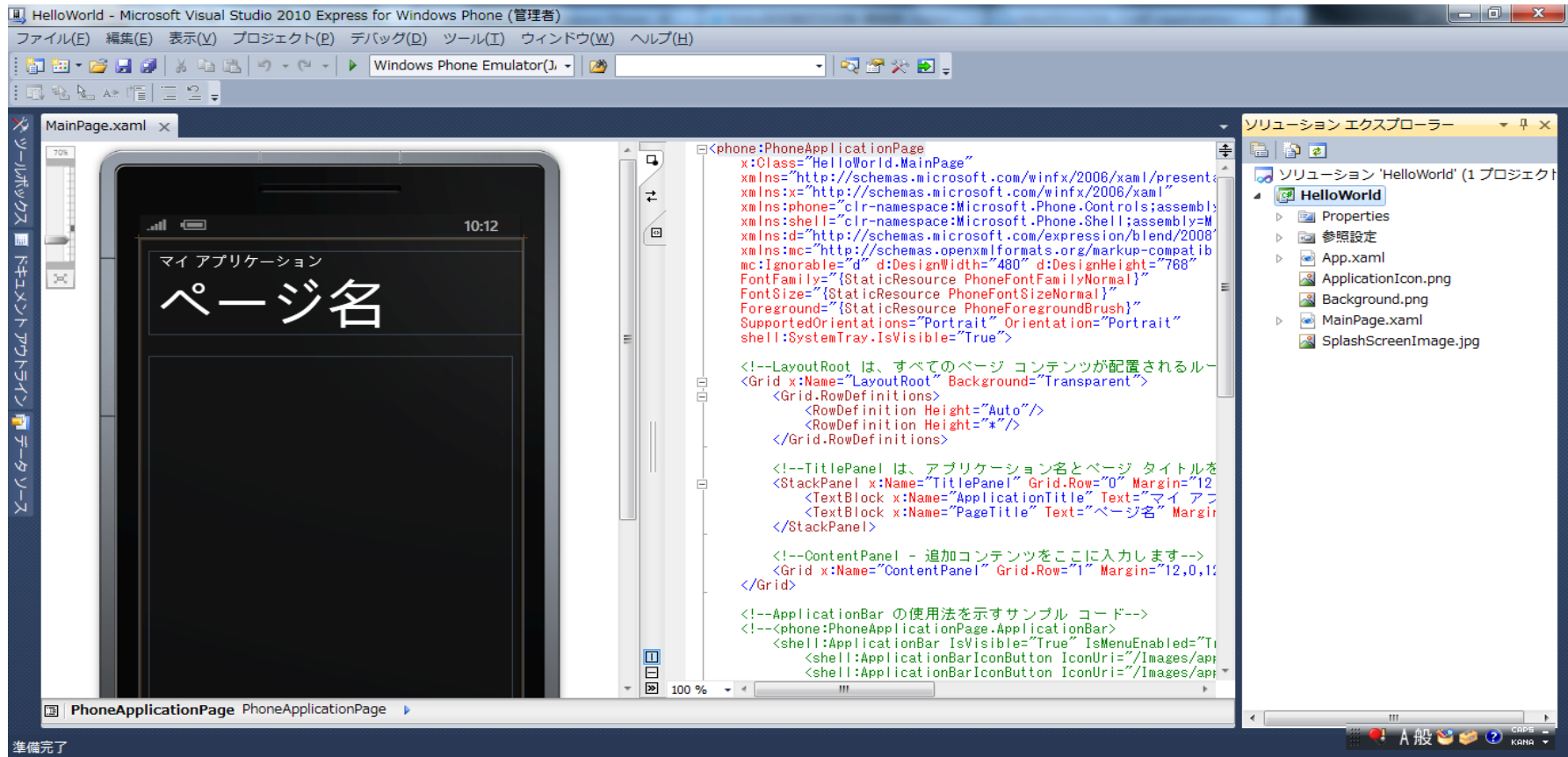
- 以下の画面が表示されます。「OK」ボタンをクリックしてください。





# Hello World (4/13)

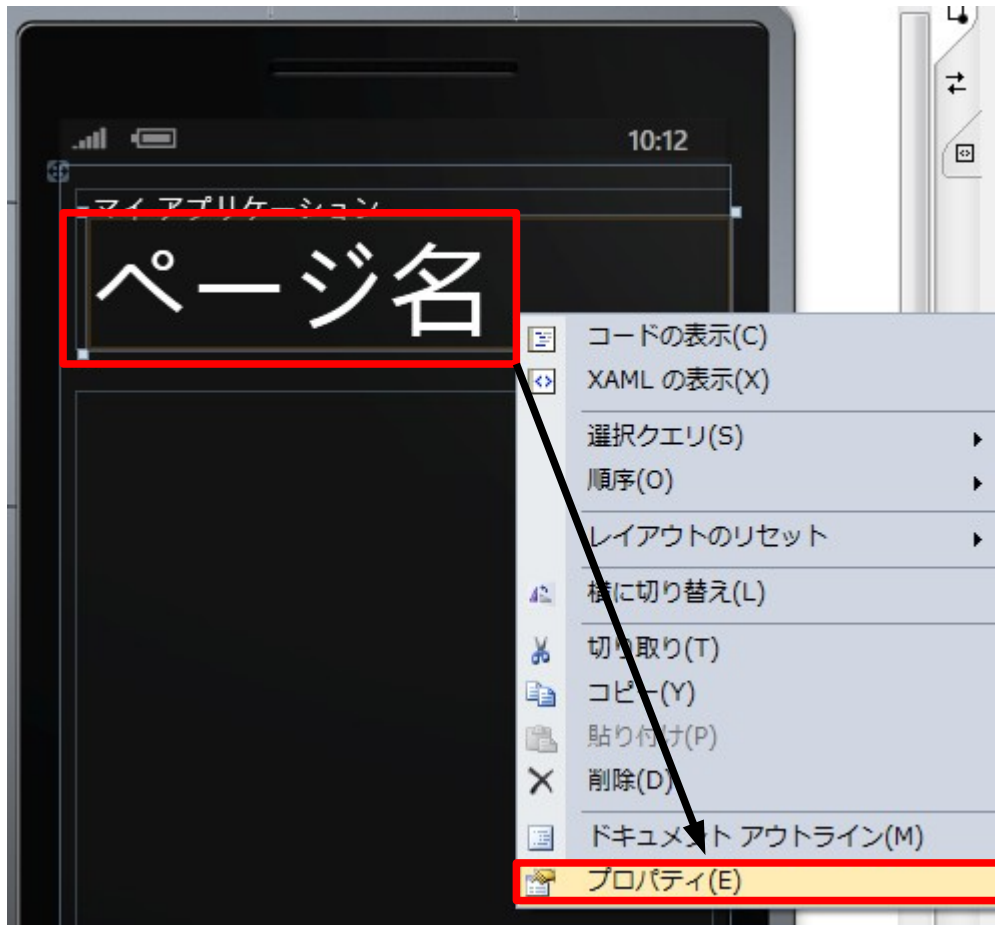
- 以下の画面が表示します。





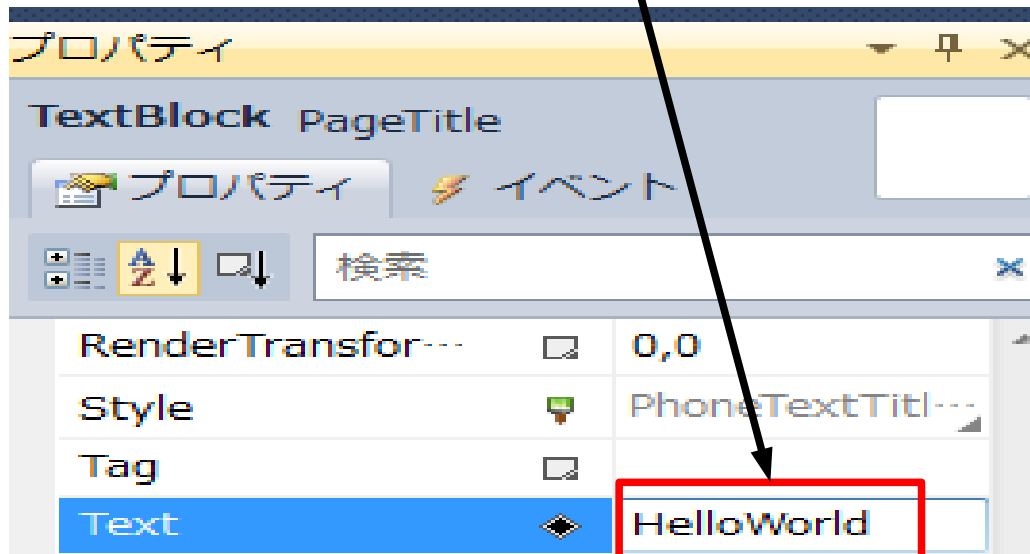
# Hello World (5/13)

- ・「ページ名」を選択した状態で、右クリックメニューの「プロパティ」を選択します。



# Hello World ( 6 / 13 )

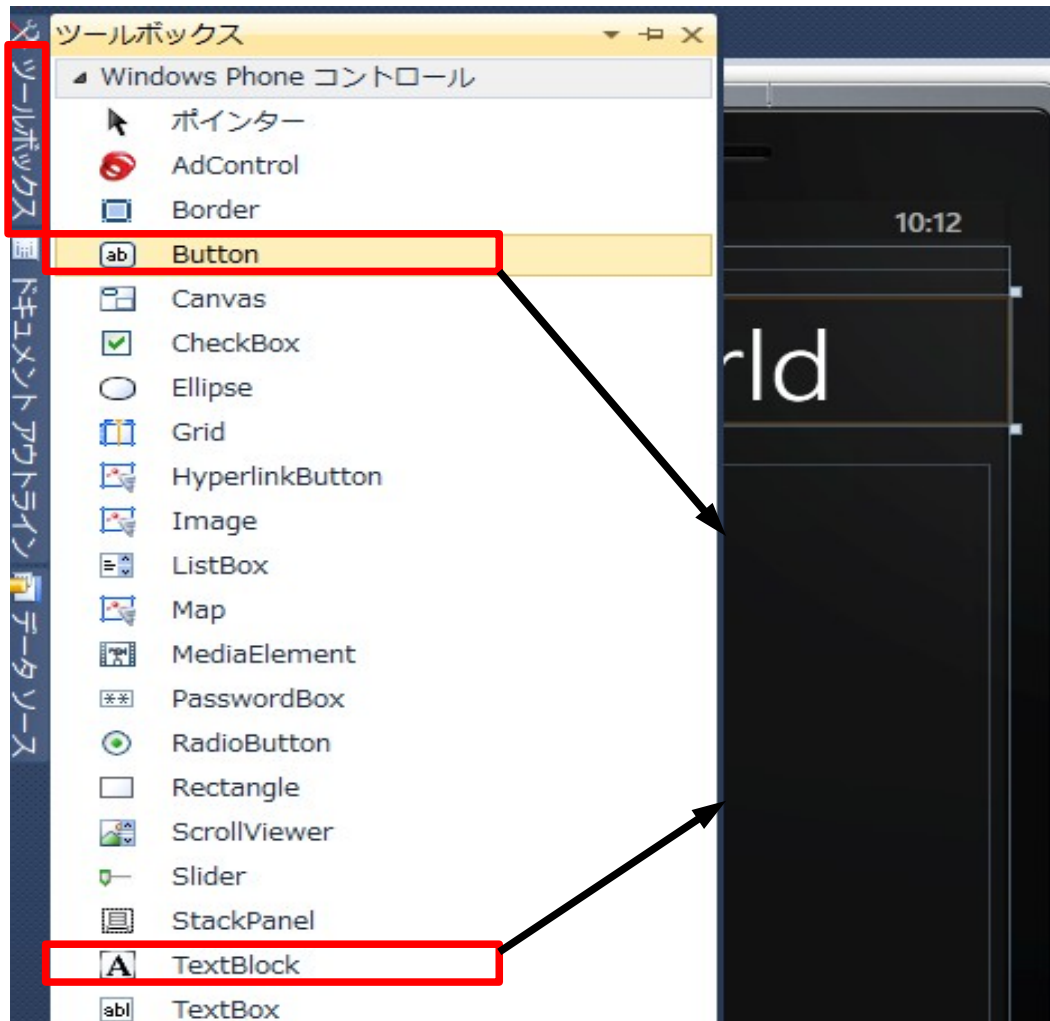
- ・「Text」の値を「ページ名」から「HelloWorld」に変更します。





# Hello World (7/13)

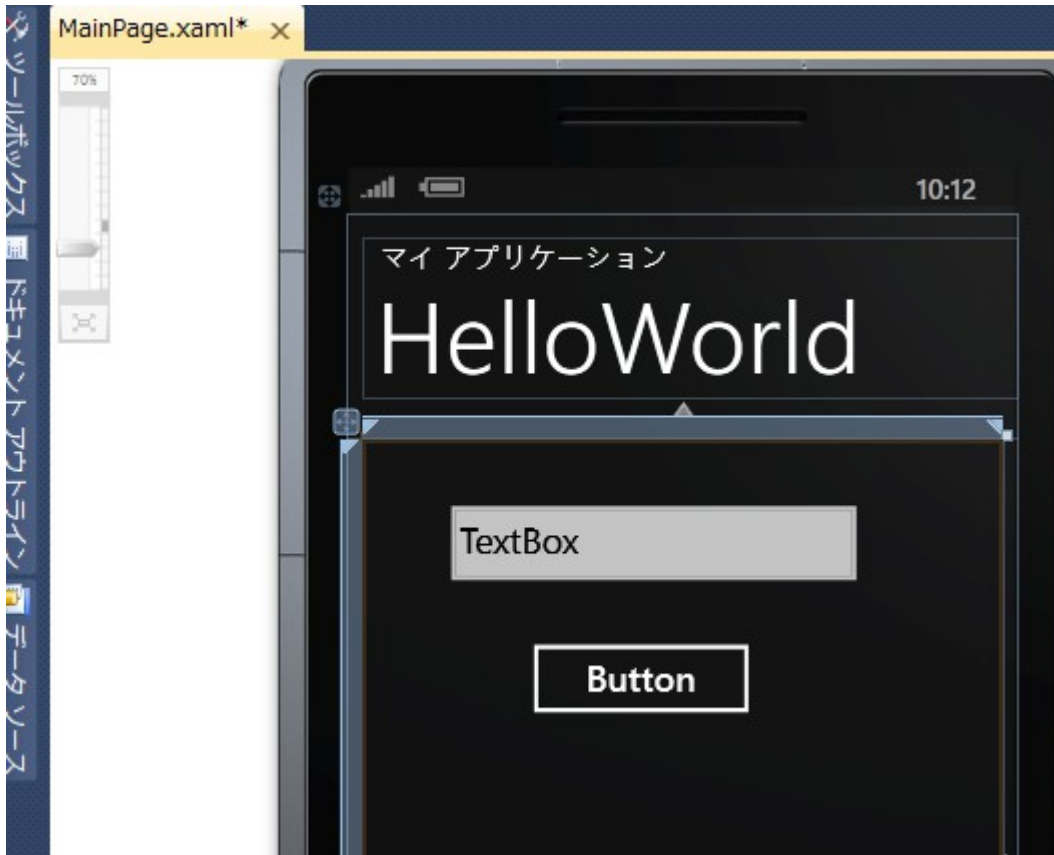
- ・ ツール ボックスから、ボタン (Button) とテキストボックス (TextBox) をドラッグ&ドロップで画面に貼り付けます。





# Hello World (8/13)

- TextBoxとButtonの位置は、以下の画面を参考に配置してください。

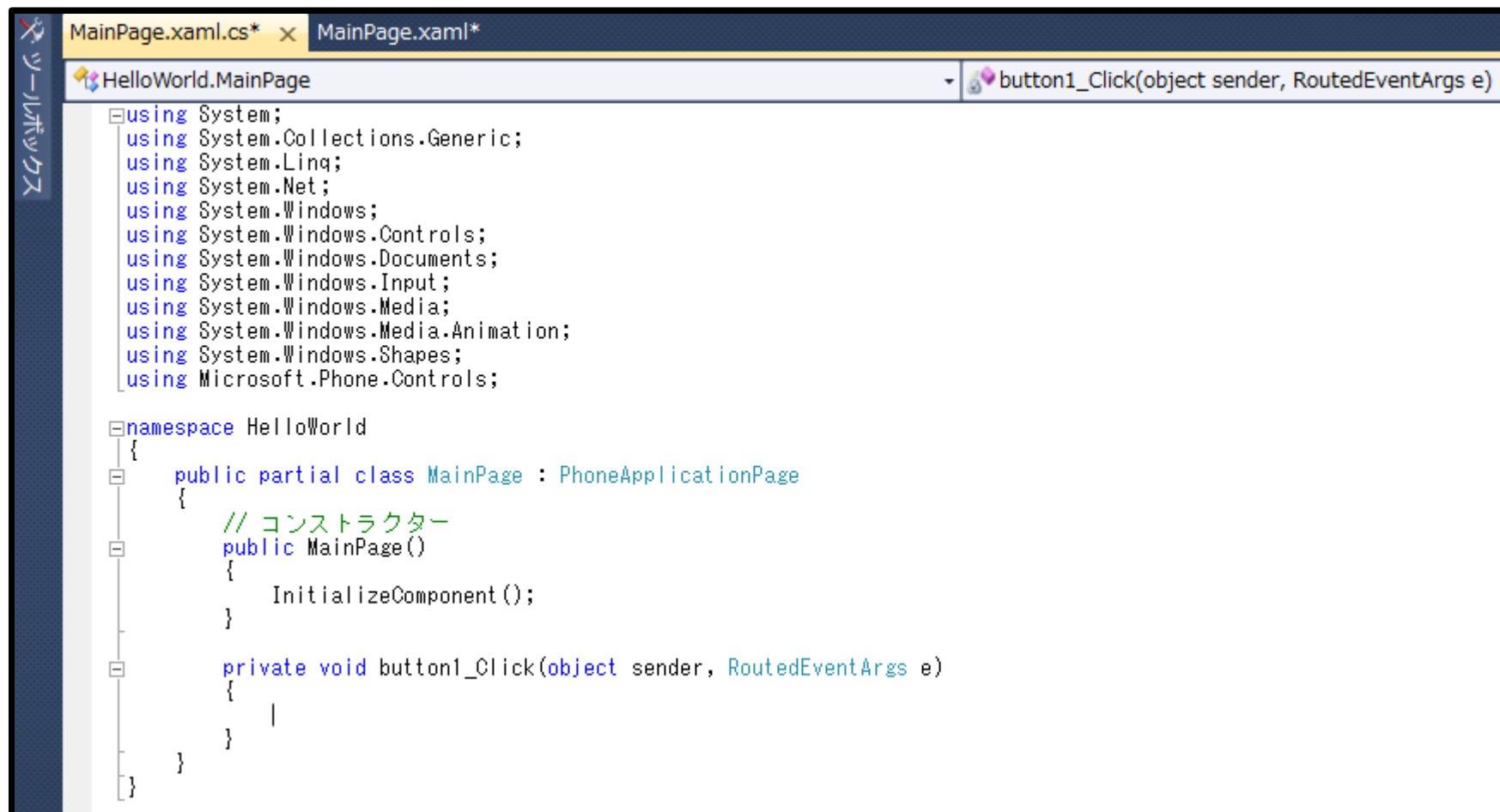






# Hello World (9/13)

- 「Button」をダブルクリックして、C#のソース画面を表示します。



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Net;
using System.Windows;
using System.Windows.Controls;
using System.Windows.Documents;
using System.Windows.Input;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Media.Animation;
using System.Windows.Shapes;
using Microsoft.Phone.Controls;

namespace HelloWorld
{
    public partial class MainPage : PhoneApplicationPage
    {
        // コンストラクター
        public MainPage()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            |
        }
    }
}
```



# Hello World (10/13)

- 以下のコードを追加して、保存します。

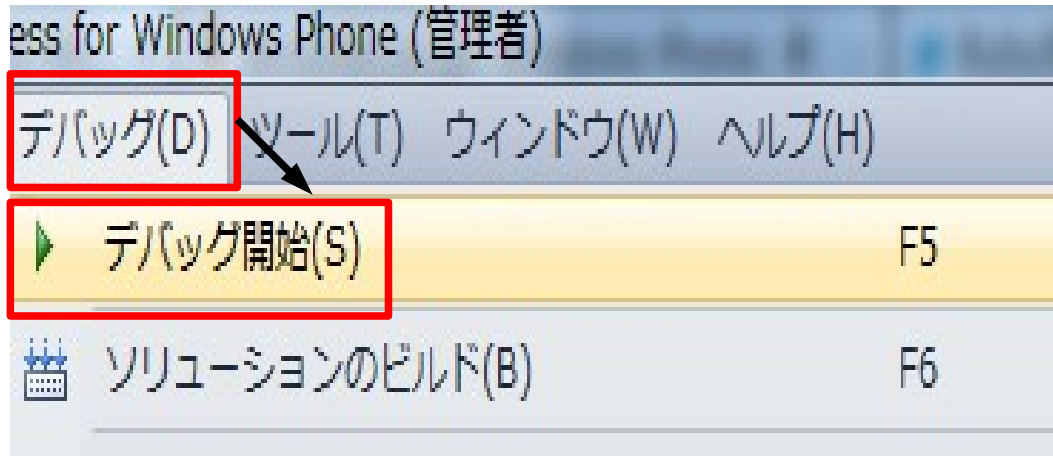
```
namespace HelloWorld
{
    public partial class MainPage : PhoneApplicationPage
    {
        // コンストラクター
        public MainPage()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
        {
            textBox1.Text = "満足でございます！";
        }
    }
}
```



# Hello World (11/13)

- ・「デバッグ」－「デバッグ開始」を選択します。





# Hello World (12/13)

- ・以下の画面が表示されます。動作確認したPCでは、すぐに表示されました。





# Hello World (13/13)

- ・「Button」ボタンをクリックするとTextBoxに「満足でございます！」が表示されます。





- ・ **プログラミングWindows Phone**  
(日経BP社 。2011/10/6。 3,990円)
- ・ **Windows Phoneゲーム プログラミング**  
(ソフトバンククリエイティブ。2011/10/1。 2,520円)



## 参考情報 (1/3)

Windows Phone

<http://www.microsoft.com/ja-jp/windowsphone/>

Windows Phone 開発者向け技術情報

<http://msdn.microsoft.com/ja-jp/windowsphone/ff191182>

Windows Phone アプリを作ってみよう

<http://msdn.microsoft.com/ja-jp/ff380145>

APP HUB

[http://create.msdn.com/ja-JP/home/about/how\\_it\\_works](http://create.msdn.com/ja-JP/home/about/how_it_works)

WindowsPhone7 でHelloWorld!

<http://firespeed.org/diary.php?diary=kenz-1258>

Windows Phone 7

[http://ja.wikipedia.org/wiki/Windows\\_Phone\\_7](http://ja.wikipedia.org/wiki/Windows_Phone_7)

Windows Phoneアプリケーション開発入門

<http://gihyo.jp/dev/serial/01/windows-phone>

これから始めるWindows Phone プログラミング (基本編)

<http://thinkit.co.jp/book/2011/07/01/2182>

Windows Phone関連

<http://dev.classmethod.jp/category/smartphone/windows-phone-7/>

Windows Phone開発者向けリソース情報

<http://www.infoq.com/jp/news/2011/09/Windows-Phone-Resources>



## 参考情報 (2/3)

Windows Phone 7プログラミング

無償配布のエミュレーターでも開発できる

<http://itpro.nikkeibp.co.jp/article/COLUMN/20110803/363386/>

Windows Phone開発メモ

<http://daiwp.blogspot.com/>

マイクロソフトが Windows Phone 7 シリーズ向けの開発環境について発表

<http://d.hatena.ne.jp/Hoshiba/20100316/p1>

マイクロソフト、webOS開発者に Windows Phone を無償提供へ

<http://japanese.engadget.com/2011/08/22/webos-windows-phone/>

CodeZine ・ ・ ・ Windows Phone関連

<http://codezine.jp/article/tag/743>

Windows Phone開発に入門しました

[http://exe.tyo.ro/2011/09/windows\\_phone\\_development.html](http://exe.tyo.ro/2011/09/windows_phone_development.html)

Windows Phone 7の開発環境が無料なんて嘘にだまされちゃダメです！

<http://blogs.wankuma.com/hatsune/archive/2010/12/06/195537.aspx>

特集：Windows Phone “Mango”開発入門

たった30分で完成。初めてのWindows Phone 7.5アプリ開発

[http://www.atmarkit.co.jp/fdotnet/chushin/progwp7\\_01/progwp7\\_01\\_01.html](http://www.atmarkit.co.jp/fdotnet/chushin/progwp7_01/progwp7_01_01.html)

[WILLCOM][開発]\$9でWindows Phone端末をアンロックできるサービス開始 #is12t

<http://d.hatena.ne.jp/yamagw/20111110/1320894219>

第30回 WindowsPhoneアプリを登録しました

<http://blogs.itmedia.co.jp/kizawa/2011/11/30-windowsphone-08ff.html>





## 参考情報 (3/3)

出来る Windows Phone アプリ開発

<http://blog.livedoor.jp/techblog/archives/66795111.html>

ChevronWP7 Labs がサービス開始、9ドルで開発者アンロック可能に

<http://nanapho.jp/archives/2011/11/chevronwp7-labs-launched-finally/>

はじめてのWindowsPhoneあぷりかいはいはつ

[http://www.hageatama.org/WP\\_SDK.html](http://www.hageatama.org/WP_SDK.html)

Windows Phone 7プログラミング

ハードウェアで動かす方法を知る

<http://itpro.nikkeibp.co.jp/article/COLUMN/20110803/363387/>

“App Hub”で“Windows Phone 7.5”端末向けアプリの登録受け付けが開始

[http://www.forest.impress.co.jp/docs/news/20110823\\_472167.html](http://www.forest.impress.co.jp/docs/news/20110823_472167.html)

Windows Phone 7.5アプリ開発のためのメモ

<http://ts-blg.blogspot.com/2011/09/windows-phone-75.html>

アナウンス：Windows Phone 7がVisual Basicにも開かれた

<http://www.infoq.com/jp/news/2010/12/vb-wp7>

Phone 7に届くまで#81：Windows Phone 7 VB も正式サポート

<http://blogs.msdn.com/b/shintak/archive/2010/11/30/10097907.aspx>

▼Windows Phone 7メモ▼

<http://www.saturn.dti.ne.jp/npaka/windowsphone/index.html>