

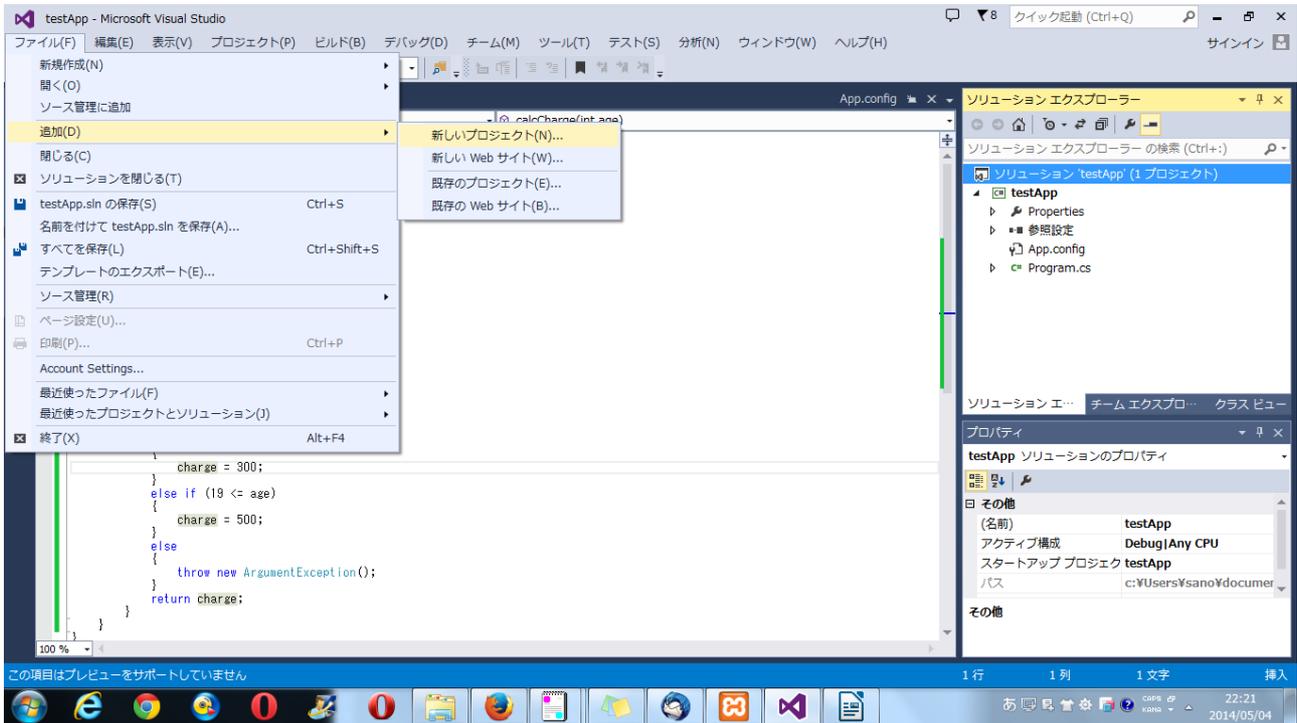
Visual Studio 2013 –単体テスト作成方法–

1、単体テスト対象のクラス作成

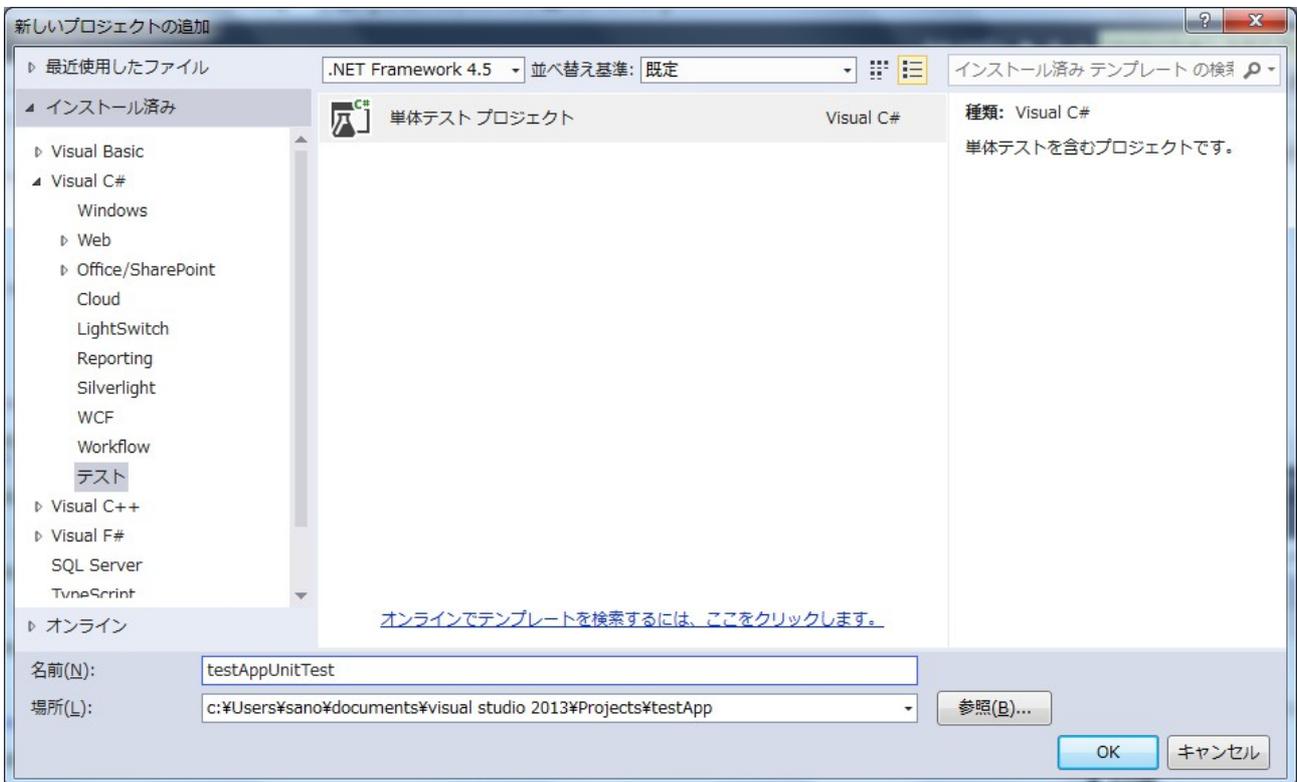
```
1 using System;
2
3 namespace TestApp
4 {
5     public static class Program
6     {
7         static void Main(string[] args)
8         {
9         }
10    }
11    public class Charge
12    {
13        public int calcCharge(int age)
14        {
15            int charge = 0;
16            if (0 <= age && age < 7)
17            {
18                charge = 0;
19            }
20            else if (7 <= age && age < 19)
21            {
22                charge = 300;
23            }
24            else if (19 <= age)
25            {
26                charge = 500;
27            }
28            else
29            {
30                throw new ArgumentException();
31            }
32            return charge;
33        }
34        private bool haiteiMethod(int p)
35        {
36            if (p == 0)
37            {
38                return true;
39            }
40            else
41            {
42                return false;
43            }
44        }
45    }
46 }
47
```

2、テスト対象プロジェクトを開いている状態で、

メニューのファイル→追加→新しいプロジェクト→テスト→単体テストプロジェクトを選択



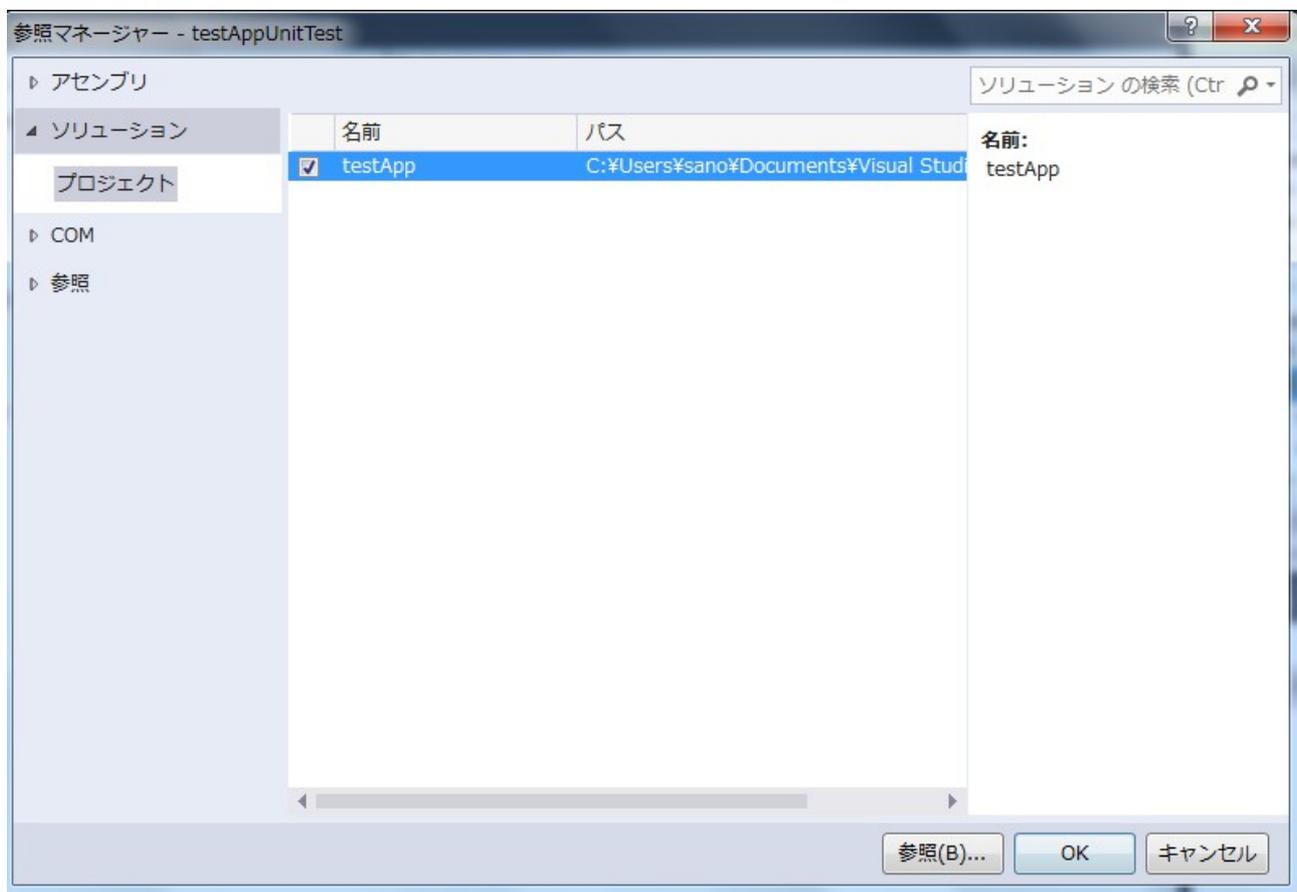
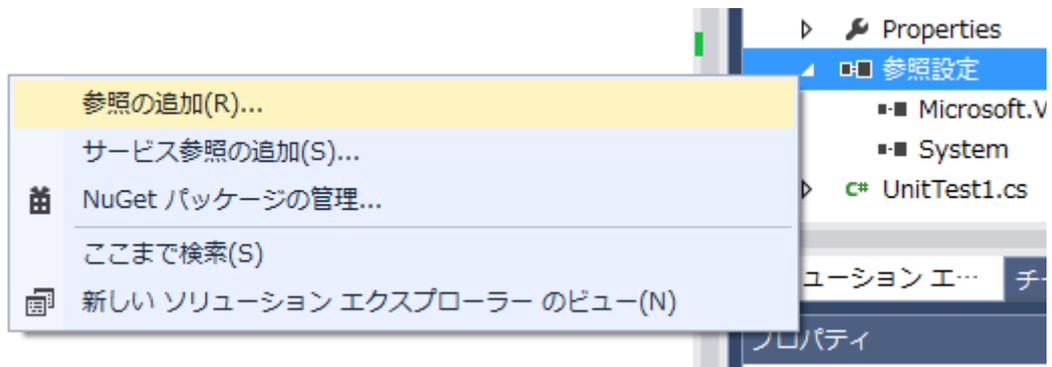
3、名前に「TestAppUnitTest」と入力して OK ボタンをクリック



```
UnitTest1.cs Program.cs
testAppUnitTest.UnitTest1 TestMethod1()
using System;
using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
namespace testAppUnitTest
{
    [TestClass]
    public class UnitTest1
    {
        [TestMethod]
        public void TestMethod1()
        {
        }
    }
}
```

namespace Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting

5、単体テストクラスの参照設定に「TestApp」を追加



6、単体テストクラスのコード

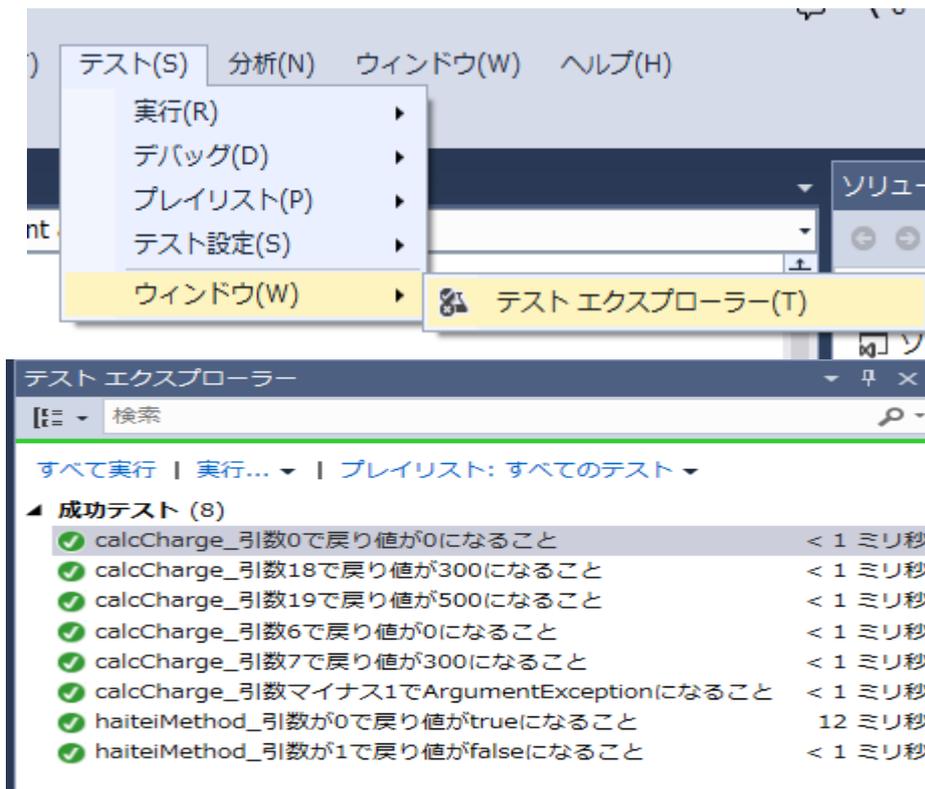
```
1 using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
2 using System;
3 using System.Globalization;
4 using TestApp;
5
6 namespace TestAppUnitTest
7 {
8     [TestClass]
9     public class UnitTest1
10    {
11        private CultureInfo cultureInfo;
12
13        private TestContext testContextInstance;
14        /// <summary>
15        /// Gets or sets the test context which provides
16        /// information about and functionality for the current test run.
17        /// </summary>
18        public TestContext TestContext
19        {
20            get
21            {
22                return testContextInstance;
23            }
24            set
25            {
26                testContextInstance = value;
27            }
28        }
29
30        #region 追加のテスト属性
31        ///
32        /// テストを作成するときに、次の追加属性を使用することができます:
33        ///
34        /// クラスの最初のテストを実行する前にコードを実行するには、ClassInitialize を使用
35        /// [ClassInitialize()]
36        /// public static void MyClassInitialize(TestContext testContext)
37        /// {
38        /// }
39        ///
40        /// クラスのすべてのテストを実行した後にコードを実行するには、ClassCleanup を使用
41        /// [ClassCleanup()]
42        /// public static void MyClassCleanup()
43        /// {
44        /// }
45        ///
46        /// 各テストを実行する前にコードを実行するには、TestInitialize を使用
47        [TestInitialize()]
48        public void MyTestInitialize()
49        {
50            this.cultureInfo = new CultureInfo("ja-JP", true);
51        }
52        ///
53        /// 各テストを実行した後にコードを実行するには、TestCleanup を使用
54        /// [TestCleanup()]
55        /// public void MyTestCleanup()
56        /// {
57        /// }
58        ///
59        #endregion
60
61        #region haiteiMethodのテスト
62        [TestMethod]
63        public void haiteiMethod_引数が0で戻り値がtrueになること()
64        {
65            PrivateObject po = new PrivateObject(typeof(TestApp.Charge), null);
66            var actual_ = (bool) po.Invoke("haiteiMethod", new object[] { 0 }, this.cultureInfo);
```

```

67     Assert.AreEqual(actual, true);
68 }
69
70 [TestMethod]
71 public void haiteiMethod_引数が1で戻り値がfalseになること()
72 {
73     PrivateObject po = new PrivateObject(typeof(TestApp.Charge), null);
74     var actual = (bool)po.Invoke("haiteiMethod", new object[] { 1 }, this.cultureInfo);
75
76     Assert.AreEqual(false, actual);
77 }
78 #endregion
79
80 #region calcChargeのテスト
81 [TestMethod]
82 public void calcCharge_引数0で戻り値が0になること()
83 {
84     var charge = new Charge();
85     Assert.AreEqual(charge.calcCharge(0), 0);
86 }
87
88 [TestMethod]
89 public void calcCharge_引数6で戻り値が0になること()
90 {
91     var charge = new Charge();
92     Assert.AreEqual(charge.calcCharge(6), 0);
93 }
94
95 [TestMethod]
96 public void calcCharge_引数7で戻り値が300になること()
97 {
98     var charge = new Charge();
99     Assert.AreEqual(charge.calcCharge(7), 300);
100 }
101
102 [TestMethod]
103 public void calcCharge_引数18で戻り値が300になること()
104 {
105     var charge = new Charge();
106     Assert.AreEqual(charge.calcCharge(18), 300);
107 }
108
109 [TestMethod]
110 public void calcCharge_引数19で戻り値が500になること()
111 {
112     var charge = new Charge();
113     Assert.AreEqual(charge.calcCharge(19), 500);
114 }
115
116 [TestMethod]
117 public void calcCharge_引数マイナス1でArgumentExceptionになること()
118 {
119     try
120     {
121         var charge = new Charge();
122         charge.calcCharge(-1);
123     }
124     catch (ArgumentException ex)
125     {
126         Assert.IsTrue(true);
127         return;
128     }
129     Assert.Fail("ArgumentExceptionが発生しませんでした");
130 }
131 #endregion calcCharge
132 }
133 }

```

7、単体テストクラスの実行



<参考情報>

単体テストを使用したコードの検証

<http://msdn.microsoft.com/ja-jp/library/dd264975.aspx>

[VS2010] Visual Studio の単体テストでプライベートなメソッドやフィールドにアクセスする

<http://handcraft.blogspot.org/Memo/Article/Archives/294>

C# で private メソッドを呼んでみる

<http://normalian.hatenablog.com/entry/20090124/1232782230>

Visual Studio で作る単体テスト、UI 操作の自動実行

<http://codezine.jp/article/detail/6273>

[C#][テスト] Visual Studio で単体テスト

<http://d.hatena.ne.jp/superlightbrothers/20081221/1229879705>

Visual Studio 2012 での単体テストの作り方

http://gotemba.blogspot.jp/2013/09/visual-studio-2012_30.html

Visual Studio 2012 右クリックで単体テストの追加 コンテキストメニューを表示する。

<http://sugalog.sugasaki.com/2013/02/22/visual-studio-2012> 右クリックで単体テストの追加 コンテキ/